


# LIIKLUSMÄRKIDE ÕPPEMÄNG

Malle Dmitrijeva

## MÄNGUJUHEND

1. MÄNGU ALUSTAB NOORIM MÄNGIJA.
2. ESASI LIIGUB MÄNGUJÄRJEKORD PÄRIPÄEVA.
3. IGA KÄIGU ALGUSES VÕTAB MÄNGIJA KAARDI, SELETAB ÄRA, MIS LIIKLUSMÄRK KAARDIL ON.
  - ÕIGE VASTUSE KORRAL VEERETAB MÄNGIJA TÄRINGUT JA LIIGUTAB MÄNGUVÄLJAL NUPPU VASTAV ARV SAMME EDASI.
  - VALE VASTUSE KORRAL LIIGUB MÄNGIMIS JÄRJEKORD JÄRGMISELE EDASI.
  - KUI SATUB NUPP ROHELISELE OVAALILE SAAB MÄNGIJA LIIKUDA NOOLEGA NÄIDATUD NUMBRILE.
  - KUI SATUB NUPP PUNASELE OVAALILE TULEB TAGASI LIIKUDA NOOLEGA NÄIDATUD NUMBRILE.
4. VÕIDAB SEE, KES JÕUAB ESIMESENA KOLLASE TÄHEKESE PEALE. 



# MÄNGUKAARTIDE TEGEMISEKS LIIKLUSMÄRGID





