

LASTEBUSS

(alates 3.-a)

EESMÄRGID:

1. Laps teab, et sõiduteed tuleb ületada bussi eest või oodata, kui buss ära sõidab
2. Häälte matkimine (sõit, signaal, pidurdamine)
3. Mõisted: sõidutee, kõnnitee, peatus, lõpp-peatus
4. Mõisted: kiire, aeglane, käänuiline, tagurpidi liikumine
5. Laste nimede tundmine

ETTEVALMISTUS:

Märgistatud on sõidutee, kõnnitee ja peatused

Õpetaja ja laps moodustavad bussi (üksteise taga, parema käega särgist kinni)

Õpetajal peas müts, käes rool

Lapsed seisavad vabalt kõnniteel, peatusi 3-4

MÄNGU KÄIK:

- Lapsed tutvuvad mõistetega
 - Buss sõidab sõiduteel, peatuses tulevad peale nimetatud lapsed (peatus märgistatud pildiga –näit. lill, kuusk, seen; suurtel nimetusega sildil)
 - Bussireisijad matkivad sõidu häält, signaali, pidurdamist jne.
 - Liikumine toimub bussijuhi järgi (kiiresti, aeglaselt jne.)
 - Viimane peatus – lõpp-peatus - lasteaed- kus kõik lapsed väljuvad bussist
- Mäng kordub (sõit metsa, turule, poodi)

SÕIDUKID JA JALAKÄIJAD

EESMÄRGID:

Sõiduteed tuleb ületada õiges kohas – ülekäigurajal

Autojuhid peavad andma teed (ettevalmistus viisakaks juhiks!)

Lapsed on jaotatud kahte gruppi (sõidukid, jalakäijad)

Sõidukitel roolid, jalakäijatel kotid, nukud jne..

Maha on joonistatud sõidutee, kõnnitee ja ülekäigurada

TEGEVUS:

Lapsed liiklevad vastavalt rollile : autojuht jääb seisma kui jalakäijad liiguvad ülekäigurajal.